

TASOITUKSET JOUKKUELIIGAN OTTELUISSA



Tasoituksia joukkue voi saada kahdesta syystä, pelaajamäärän tai taitotason mukaan. Tasoitusten tarkoituksena on saada ottelut mielenkiintoisiksi ja tasaisiksi, pelaajan on silloin pelattava oman taitotasonsa mukaisesti. Pelaaminen on haastavaa kaikille ja ottelut pysyvät tasaisina. Samaan asiaan vaikuttaa pelaajamäärä, on helpompi löytää kolme mestaripelaajaa kuin neljä.

1. VÄHENNYS PELAAJAMÄÄRÄN MUKAAN (vähennetään)

Joukkueen pelatessa kolmella (3) pelaajalla **vähennetään** siltä piste per peli eli viisi (5) pistettä/kierros, 25 pistettä/ottelu. Edellyttäen, että vastustaja pelaa neljällä tai useammalla pelaajalla. Mikäli molemmat joukkueet pelaavat vajaalla, vähennetään molemmilta. Pelaajamäärätasointu vähennetään aina vajaalla pelattavalta joukkueelta, vaikka toinen joukkue saisi pelaajamäärä-, tai taitotasointuhyvityspisteitä. Naisjoukkueet voivat pelata kolmella pelaajalla menettämättä pisteitä. Taitotasointukset ovat käytössä ainoastaan Joukkueiliigan runkosarjassa.

2. HYVITYSTÄ PELAAJAMÄÄRÄN MUKAAN (lisätään)

Joukkueen pelatessa kuudella (6) tai useammalla pelaajalla, saa se hyvityspisteitä kaksi (2) kierrosta kohden, eli 10 pistettä ottelussa. Tämä on niin runkosarjassa ja pudotuspeleissä. **Joukkuefinaalissa ei ole käytössä pelaajamäärähyvityksiä.**

Hyvityspisteitä saavat molemmat joukkueet, jos he pelaavat kuudella tai useammalla pelaajalla.

3. TASOITUKSET PELAAJIEN TAITOTASON MUKAAN (lisätään)

Huomio UUSI, KANNUSTAVA JÄRJESTELMÄ

Uusi järjestelmä kuvaa todellisimmin joukkuetta kokonaisuudessa ja mahdollistaa taitotasoltaan heikompien ja uusien pelaajien mukaan ottamisen niin, että joukkue saa heistä myös ansaitun kompensaation.

Taitotasointukset ovat käytössä AINOASTAAN Joukkueiliigan runkosarjassa.

Tulospalveluohjelma laskee pelaajille ja joukkueille tasointuspisteet pelaajien edellisen kauden pistekeskisarvoista. Edellisen kauden taitotasointu huomioidaan pelaajilta, jotka ovat pelanneet vähintään kolmessa ottelussa. Uusi pelaaja on 8 pisteen pelaaja ensimmäisessä ottelussaan. Kolmen pelatun ottelun jälkeen tasointusten laskentapohjaksi muuttuu kuluvan kauden pelit. Pelaajien tasointukset löytyvät joukkueen pelaajatilastosta. Siellä on erikseen Keskiarvo, joka on edellisen ja tämän kauden keskiarvo. Lisäksi on Kauden k.a, jossa on huomioitu tämän kauden pelit ja sitä käytetään tasointuksissa. **Joukkueelle lasketaan kaikkien pelaavien pelaajien pistekeskisarvoista keskiarvo, joka kerrotaan viidellä. Siitä muodostuu joukkueen tasointusluku otteluun.**

Esimerkkejä:

- kolme pelaajaa $9,1+8,7+8,0 = 25,8/3 = 8,6 \times 5 = 43,0$
- neljä pelaajaa $9,1+8,7+8,3+8,1 = 34,2/4 = 8,55 \times 5 = 42,75$
- viisi pelaajaa $9,3+8,6+8,2+8,0+6,5 = 40,6/5 = 8,12 \times 5 = 40,6$
- kuusi pelaajaa $9,3+8,6+8,2+8,1+6,5+6,2 = 46,9/6 = 7,82 \times 5 = 39,1$

Tasointusluku ottelussa on joukkueiden tasointusten erotus. Pienemmän tasointusluvun omaava joukkue saa joukkueiden erotuksen verran tasointusta joka kierroksella.

Tasointushyvitys voi olla 1 pisteestä eteenpäin ilman ylärajaa per kierros.

TAITOTASOITUKSET TULEVAT KÄYTTÖÖN HETI ENSIMMÄISELLÄ OTTELUKIERROKSELLA!

Tasointusluvut pelaajille muodostuvat edellisen kauden tilastoihin. Uusien pelaajien luku on 8,0.

4. PELAAJATASOITUKSET / TAITOTASOITUKSET

Mikäli joukkueelta vähennetään pisteitä pelaajamäärätasointuksen vuoksi niin toiselle joukkueelle lisätään silti taitotasointuspisteet, mikäli se niitä saa. Mikäli joukkueelta vähennetään pisteitä pelaajamäärätasointuksen vuoksi ja samalla joukkue saa hyvitystä tai tasointuspisteitä, on vähennys tai hyvitys näiden pisteiden erotus.