



25. KAUSI 2020 - 2021

MATERIAALIPAKETTI

Informaatio, materiaalit, otteluohjelma ja tulospalvelu:

www.biljardiliiga.net



YHTEYSTIEDOT:
Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
[youtube.com/
Pelika Biljardiliiga](https://youtube.com/PelikaBiljardiliiga)

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464

PELIKA Biljardiliiga 2020-2021



Tämä on peruspaketti PELIKA biljardiliigan materiaaleista

HUOMIO!

KAIKKI INFORMAATIO ja LIIGAMATERIAALI TULOSTETTAVISSA

www.biljardiliiga.net

SISÄLLYSLUETTELO

1. 25. KAUSI
2. AIKATAULU
3. FINAALIT
4. PALKINNOT
 - rahapalkintojen maksaminen
 - rahapalkintolomake
 - kauden 2020-2021 palkinnot
5. MAKSUT
6. PELIKA BILJARDILIIGA
 - osallistumisoikeus
 - ilmoittautuminen
7. JOUKKUELIIGAN SÄÄNNÖT
 - tasoitukset Joukkueiliigan ottelussa
 - KymppiCup-säännöt
8. OTTELUPÖYTÄKIRJAT
 - kuitti verotukseen pelipaikalle
 - pelaajien merkitseminen 25 pelin järjestelmässä, TULOSTAKAA lisää www.biljardiliiga.net – Perustiedot -Muut materiaalit
9. PELAAJATURNAUKSET JA VIIKKOKILPAILUT
 - turnaustaulukko
 - kilpailukaavio 4-16 pelaajaa
 - pistetaulukko
 - TULOSTAKAA lisää www.biljardiliiga.net – Pelaajaturnaukset-Kilpailumateriaalit
10. VIIKKOKILPAILULÖÖPPI
11. POOL SÄÄNNÖT

YHTEYSTIEDOT:

Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
youtube.com/PelikaBiljardiliiga

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464

25. KAUSI 2020-2021



1. TAITOTASOITUKSET ENSIMMÄISESTÄ KIERROKSESTA ALKAEN

Uudet, kannustavat, oikeudenmukaisemmat taitotasoitukset. Ohjelma laskee tasoitukset suoraan pelaavien pelaajien keskiarvoista. Näin järjestelmä ei rankaise joukkueita uusista pelaajista.

2. TULOSPALVELU, selkeä ja kotimainen

Reaaliaikainen toiminta kaikkiin Biljardiliigan kilpailuihin, Joukkueiliiga, pudotuspelit, KymppiCup, henkilökohtaiset kilpailut sekä finaalit. Mahdollisuus lähettää live kuvaa otteluista. Kaikki voivat seurata otteluiden ja kilpailujen tilanteita sivustolla reaaliaikaisesti ilman kirjautumista.

3. JOUKKUEFINAALISSA 32 joukkuetta

Joukkuefinaaliin pääsee suoraan jokaisesta lohkoista voittajajoukkue. Lisäksi superlohkoista ja joukkuemäärältä suurista lohkoista useampi joukkue. Aluefinaaleja järjestetään tarvittaessa, finaalitytöhtumassa pelaa 32 joukkuetta os.määrästä ja lohkomäärästä riippuen.

4. FINAALIT 7.-10.4.2021, Hotelli Sveitsi, Hyvinkää

Suomen suurimmat biljardifinaalit, yli 250 pelaajaa.

5. LAS VEGASIIN VNEA-liigan MM-kilpailuihin

Viiden pelaajan joukkue lähtee edustamaan Suomea toukokuussa 2021. Kaikilla biljardiliigan pelaajilla on myös mahdollisuus omakustanteisesti osallistua tapahtumaan.

6. Joukkuemaksu / kausi / joukkue 250 €

Sisältää osallistumismaksun sekä rajattoman määrän pelaajalisenssejä. Lisenssit 25 € / pelaaja, maksetaan pelipaikalle.

Joukkuemaksu veloitetaan pelipaikalla olevien Pelika net Oy:n laitteiden tuotosta. Joukkueiliigan ottelut alkavat tiistaina 6.10.2020, KymppiCup lauantaina 24.10.2020

Ilmoittautuminen 24.9.2020 mennessä osoitteessa www.biljardiliiga.net

TERVETULOA MUKAAN

AIKATAULU

25. KAUSI 2020-2021



Syyskuu 2020

Syyskuun alussa avataan uuden kauden sivusto ja ilmoittautuminen liigaan alkaa. Syyskuun aikana sivustolle päivitetään kauden materiaalit. Pelipaikoissa aloitetaan joukkueiden kokoamien. INFOTILAISUUDET alkavat.

Infotilaisuudet jatkuvat eri puolilla maata viikolle 39. Ilmoittautumiset liigoihin viimeistään 24.9.2019 netissä biljardiliiga.net/ Ilmoittautuminen. Joukkueiliigan ottelut alkavat tiistaina 6.10.2020

Lokakuu 2020 - tammikuu 2021

KymppiCup alkaa lauantaina 24.10.2020

Joukkueiliigan runkosarjan pelit jatkuvat pelipaikoissa. Pelaajajurnaukset ja viikkokisat ovat käynnissä.

Helmikuu 2021 - maaliskuu 2021

Joukkueiliigan lohkoissa pelataan pudotuspelejä.

Palkintojenjaot käynnistyvät ympäri maan.

Huhtikuu 2021

FINAALIT ke 7.4 – la 10.4.2021

Toukokuu 2021

VNEA-liigan MM-kisat Las Vegasissa USA:ssa

Lisätietoa:

Jiri Marsalo

Puh: 040 7599 255



YHTEYSTIEDOT:
Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
[youtube.com/Pelika Biljardiliiga](https://youtube.com/PelikaBiljardiliiga)

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464

FINAALIT

7.-10.4.2021



AIKATAULU

Keskiviikko 7.4.

JOUKKUEFINAALIN alkukierrokset

NAISJOUKKUEFINAALI alkuerät

Torstai 8.4.

PELAAJAFINAALI, 192 pelaajaa, 16 lohkoa, 64 cup

Naisten Pelaajafinaali

Sekapari Cup alkaa

Kapteenien tilaisuus

Perjantai 9.4.

Joukkuefinaali jatkuu

PELAAJAFINAALI 40+

HardLuckCup joukkuefinaalin alkuerät

Finaali 40+ cup kierrokset sekä FINAALI

Speed Pool FINAALI

Lauantai 10.4.

Joukkuefinaali jatkuu

PELAAJAFINAALI 50+

Hard Luck Cup välierät sekä FINAALI

JOUKKUEFINAALIN välierät sekä FINAALI

ILTAJUHLA Palkintojenjaot

Las Vegas edustusjoukkueen valinta

BILEET



TERVETULOA

Muutokset aikatauluun mahdollisia.

HOTEL
SVEITSI

www.biljardiliiga.net



VNEA World Pool Championships



CELEBRATING 40 YEARS

VISIT VNEA.COM FOR ALL THE DETAILS

Bally's Hotel & Casino • Las Vegas, Nevada
May 27th through June 5th, 2021

All Skill Levels Welcomed

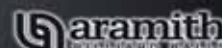
Sports • Redemption • Regular • Resurrection • Intermediate • Masters

SUDS & CHIPS PARTY • TEAM & SCOTCH DOUBLES

8-BALL & 9-BALL SINGLES • COMPUSPORT SOFTWARE

250 VALLEY TABLES • LIVE ENTERTAINMENT • AWARDS BANQUET

JERRY BRIESATH • TOM ROSSMAN • DAVE PEARSON • SHANE VAN BOENING



YHTEYSTIEDOT:
Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
[youtube.com/
Pelika Biljardiliiga](https://youtube.com/PelikaBiljardiliiga)

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464

RAHAPALKINTOJEN MAKSAMINEN OHJEET VEROTUKSEEN



TÄRKEÄÄ!

Palauttakaa oheinen rahapalkintolomake skannaamalla biljardiliiga@pelika.net 1.5.2021 mennessä. Päivämäärän jälkeen tulleita lomakkeita ei käsitellä.

Rahapalkintojen maksamisen edellytyksenä on, että PELIKA.net Oy:lle toimitetaan vähintään kolmen voittajajoukkueen jäsenen tiedot. Palauttakaa saamanne rahapalkintolomake skannaamalla, **selkeästi ja kaikilta osin täytettynä sekä allekirjoitettuna.**

Merkittävä huolella kaikki oikeat tiedot ja osoitteet.

Postrestante osoite ei kelpaa. Lomake on skannattava ja lähetettävä osoitteeseen

biljardiliiga@pelika.net 1.5.2021 mennessä.

Palkintorahat maksetaan kauden jälkeen toukokuun aikana niille jotka ovat toimittaneet lomakkeen ohjeiden mukaisesti.

Tietoa rahapalkinnon saaneen joukkueen pelaajille:

Rahapalkinnot ovat bruttosummia. Jokainen saaja

maksaa niistä mahdolliset verot omassa verotuksessaan. Palkkio voidaan maksaa kokonaan samalle tilille mutta verottajalle ilmoitetaan palkinnon saajat palkintolomakkeen mukaisesti (vähintään kolme pelaajaa)

VEROTTAJALLE (ilmoittakaa veroehdotuksessanne niin ei mene veroja)

Verottajalle toimitettujen palkinnonsaajatietojen perusteella palkintosumma on mukana veroehdotuksessasi. Esittäkää veroilmoituksessanne palkintorahatulon kohdistuvina tulonhankintakuluina esim kilometrikorvaukset pelimatkoilta, päivärahat, harjoitusmaksut, välineet ymv, jotka ovat syntyneet rahapalkkiotulon hankkimiseksi. Tee esim. alla esitetyn mallin mukainen yhteenveto kuluista. Tarkista aina vuoden korvaukset (km ja päiväraha)

ESIMERKKI:

PELIKA biljardiliigaan palkintorahojen hankkimisesta syntyneet kulut:

Pelimatka xx.xx.20xx

- 117 km x 0,43 = 50,31 €

- puolipäiväraha (kun matka kestänyt yli 6 tuntia, mutta alle 10 tuntia) 19 € (jne. joka pelimatkasta)

Harjoittelut biljardipöydällä 160 € ja päivämäärät sekä peliajat

Biljardikeppi 180 € ymv.

Paikka ja aika _____

Allekirjoitus _____

Laske yhteen kaikki kulut ja liitä mukaan esim otteluohjelman kopio sekä kuitit. Näin tehden palkintorahasta ei mahdollisesti mene lainkaan veroa.

Palauta oman veroehdotuksesi mukana verottajalle.

Rahapalkinnon voittanut joukkue

Voittamanne palkkio on bruttosumma, joka on verotettavaa tuloa ja ilmoitettava verotuksessa. Sen hankkimiseen kohdistuneita kuluja voi vähentää omassa verotuksessa. Verottaja vaatii jokaisesta palkkion saaneesta joukkueen pelaajasta (vähintään 3 henkilöä) seuraavat tiedot:



Joukkueen nimi	Voittopalkkio €
----------------	-----------------

Palkkion maksun edellytyksenä on täydellisten tietojen lähettäminen Pelikalle

1.5.2021 mennessä. Sen jälkeisiä ei käsitellä. Täytä KAIKKI tiedot huolellisesti ja täydellisesti.

Rahapalkinnon saajat:

Nimi	Syntymäaika ja sotu
Postiosoite	Postinumero ja -toimipaikka
Pankkitilin numero	Osuus palkkiosta €

Nimi	Syntymäaika ja sotu
Postiosoite	Postinumero ja -toimipaikka
Pankkitilin numero	Osuus palkkiosta €

Nimi	Syntymäaika ja sotu
Postiosoite	Postinumero ja -toimipaikka
Pankkitilin numero	Osuus palkkiosta €

Palkintorahat maksetaan kauden jälkeen toukokuun aikana.

Muista allekirjoitus ja PALAUTA VIIMEISTÄÄN 1.5.2021

Paikka ja aika	
Allekirjoitus	Nimenselvennys

Skannaa ja lähetä osoitteeseen biljardiliiga@pelika.net 1.5.2021 mennessä.

YHTEYSTIEDOT:
Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
youtube.com/
Pelika Biljardiliiga

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464

PALKINNOT

KAUSI 2020-2021



EDUSTUSJOUKKUE LAS VEGASIIN

Biljardiliigasta lähtee viiden joukkue edustamaan Suomea VNEA-liigan MM-kilpailuihin Las Vegasin USA:han toukokuun lopussa 2021. Joukkue valitaan kaikista finaaleihin osallistuvista joukkueista. Tällä kaudella sovelletaan painotettua arvontaa, eli menestyksen mukaan saa lisää arpalippuja arvontaan.

FINAALIPALKINNOT

JOUKKUEFINAALI

I 1000€ 3 lippua Vegas arvontaan
II 500€ 2 lippua Vegas arvontaan
III + III 200, 200€

PELAAJAFINAALI

I 1000€
II 500€
III + III 250€, 250€
5. - 8. 150€

KYMPPICUP

I 500€
II 250€
III, III pokaalit

SPEED POOL FINAALI

I tavarapalkinto + pokaali
II pokaali
III + III pokaalit

HARDLUCK CUP

I 200€

NAISJOUKKUEIDEN FINAALI

I 400€ 2 lippua Vegas arvontaan
II 200€
III, III 100, 100€

NAISTEN FINAALI

I 300€
II 150€
III, III 75, 75€

FINAALI 40+

I 400€
II 200€
III, III 100, 100€

FINAALI 50 +

I 300€
II 200€
III, III 100, 100€

SEKAPARICUP

I 320€
II 160€
III, III 80, 80€

JOUKKUELIIGA

PALKINNOT LOHKOISSA

Joukkueita lohossa:	minilohko	4 - 6	7 - 8	9 - 10	superlohko
	I 200	200€	300€	300€	300€
	IIkk+pokaali	100€	100€	150€	150€
	IIIkk+pokaali	kk+pokaali	100€	100€	100€
Runkosarjan voittaja		100€	100€	100€	150€

Pokaalit ja kunniakirjat.

RAHAPALKINTOJEN EDELLYTYKSENÄ ON LOMAKKEEN PALAUTTAMINEN 1.5.2021 MENNESSÄ.

Joukkueiliigan pelipaikkoihin postitetaan BILJARDI lehti veloituksetta.

PELAAJATURNAUKSET

Pelipaikoissa jokaisessa loppuun pelatussa Pelaajatornauksessa palkitaan kolme parasta pelaajaa tavara-palkinnoin, joiden yhteisarvo on yli 100 €. Toimitetaan pelipaikkaan.

VIKKOKILPAILUT

Paikallisissa kilpailuissa palkinnot sovitaan kilpailukohtaisesti.

Palkintosummat ovat suuntaa antavia ja voivat muuttua osallistujamäärän mukaan.

MAKSUT

KAUSI 2020-2021



JOUKKUELIIGA

Joukkuemaksu kaudesta

250€ / joukkue

- sisältää osallistumismaksun sekä rajattoman määrän pelaajalisenssejä.

Pelaajalisenssit 25 € / pelaajaa, maksetaan pelipaikalle.

- maksu sisältää myös KymppiCupin osallistumismaksun

Maksu veloitetaan pelipaikan Pelika net Oy:n pelilaitteiden sijoituspaikkakorvauksista.

Sijoituspaikoille tulee maksuerittely maksukuukauden puolella välissä.

Joukkuemaksu veloitetaan tuotto-osuudesta 31.12.2020 mennessä, rahastuksesta riippuen. Sijoituspaikkakorvaus sekä joukkuemaksu ovat alv verollisia summia.

Veloitetusta Biljardiliigan maksusta Pelika net oy toimittaa kirjanpitoon maksutositteen.

Mikäli maksua ei jostain syystä ole saatu veloitettua tuotto-osuudesta, se laskutetaan pelipaikalta.

KYMPPICUP

Joukkueiliigaan osallistuvilla pelipaikoilla EI osallistumismaksua.

Osallistumismaksu ainoastaan KymppiCupiin osallistuville,

Veloitetaan pelipaikan tuotoista.

100€ / joukkue

VNEA-liigan pelaajalisenssimaksu (vapaaehtoinen)

VNEA lisenssit ovat välttämättömiä pelaajille, jotka lähtevät Las Vegasiin

pelaamaan toukokuussa 2021. Lisenssit laskutetaan kapteeneilta,

eräpäivä 30.11.2020

12€ / pelaaja

PELAAJATURNAUKSET

ei erillisiä maksuja

FINAALIMAKSUT

JOUKKUEFINAALIN osallistumismaksu

PELAAJAFINAALIN osallistumismaksu

FINAALIT 40+ sekä 50+ osallistumismaksu

SekapariCup osallistumismaksu

Osallistumismaksut maksetaan käteisellä finaaleissa.

50€ / joukkue

40€ / pelaaja

20€ / pelaaja

30€ / pari

PÖYTÄMAKSUT

JOUKKUELIIGASSA

maksaa kotipelipaikka

KYMPPICUPISSA

maksaa kotipelipaikka

PELAAJATURNAUKSISSA

maksaa pelaajat/pelipaikka

VIKKOKILPAILUISSA

maksaa pelaajat/pelipaikka

FINAALIEISSA

ei pöytämaksuja

YHTEYSTIEDOT:

Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
[youtube.com/
Pelika Biljardiliiga](https://youtube.com/PelikaBiljardiliiga)

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464

PELIKA Biljardiliiga 2020-2021

Iloista biljardia ympäri vuoden



Osoitteesta www.biljardiliiga.net löytyy kaikki tarvittava tieto!

Yleistä

- ravintoloissa pelattava valtakunnallinen biljardikilpailu
- tarkoitettu harrastepelaajille
- mukana kausittain lähes 100 pelipaikkaa ja 1000 pelaajaa
- pelattu vuodesta 1996
- pelinä 8-pallo, virallisin SBiL:n säännöin.
- hyvät raha- ja tavarapalkinnot. Mahdollisuus päästä kisamatkalle Las Vegasiin
- omat nettisivut, joissa kaikki informaatio ja materiaalit, www.biljardiliiga.net
- reaaliaikainen tulospalvelu kaikissa kilpailuissa. Toimii kaikilla tiedonsiirtovälineillä.

Tavoitteet

- tuoda toimintaa biljardipöydille sekä pelipaikkoihin. Tehdä pelipaikat pelaajille tunnetuksi.
- saada lajin pariin lisää harrastajia.
- edistää harrastebiljardin pelaamista kilpailunomaisessa muodossa.
- saada mahdollisimman moni innostumaan hienosta urheilulajista, biljardista.

Kilpailumuodot

Joukkueiliiga on lähiseudun pelipaikkojen joukkueet ottelevat keskinään. Ottelut jatkuvat syyskuulta aina huhtikuun valtakunnallisiin finaaleihin.

Joukkuefinaaliin osallistuvalla joukkueella mahdollisuus Las Vegas kisamatkaan.

Ilmoittautuminen viimeistään 24.9.2020, ottelut alkavat tiistaina 6.10.2020.

Kymppicup on joukkueiden cupkilpailu, jossa koko maan joukkueet ottelevat samassa kilpailussa. Mukaan mahtuu 32 joukkuetta.

Ilmoittautuminen viimeistään 17.10.2020, ottelut alkavat lauantaina 24.10.2020.

Pelaajaturnaukset ja Viikkokilpailut ovat pelipaikan pelaajien henkilökohtaisia kilpailuja, joita voi pelata ympäri vuoden. Pelinä voi olla myös 8-,9-pallo tai 10-pallo.

VegasCup Voittajajoukkue Las Vegasiin. Ei pelaajarajoituksia.

Liigakausi huipentuu Suomen suurimpiin finaaleihin 7.-10.4.2021

Hotelli Sveitsi, Hyvinkää

Pelipaikoille hyötyä

- lisätä paikan automaattien tuottoja sekä asiakasmääriä
- saadaan biljardipöydän ympärille lajin harrastajia ja kannattajia
- tutustuttaa pelipaikka uusille pelaajille ja kannattajille
- saadaan paikalle julkisuutta liigatiedon muodossa (lehdet, internet)
- saadaan kohtuullisin kustannuksin moninkertainen hyöty
- Biljardilehden vuosikerta ilmaiseksi Joukkueiliigan pelipaikkoihin

Pelaajille hyötyä

- harrastaa biljardia mukavan yhdessäolon merkeissä kilpailunomaisesti, pienin kustannuksin.
 - HYVÄT PALKINNOT. 30 000€, pelaajille sekä joukkueille.
- Joukkueiliigoissa, finaalisissa sekä Las Vegas matka. Lisäksi tavarapalkinnot.
- osallistua valtakunnallisiin liigafinaaleihin ja VNEA-liigan MM-kisoihin Las Vegasissa

www.biljardiliiga.net

OSALLISTUMISOIKEUS BILJARDILIIGAAN 25. KAUSI 2020-2021



PELIKA biljardiliiga on tarkoitettu yleisesti biljardin harrastajille ja pyrimme tasoittamaan menestysmahdollisuuksia kaikille pelaajille. Joukkueiliigassa on käytössä tasoitukset. Liigaan eivät voi osallistua parhaat rankingpelaajat.

Pohjana käytämme Biljardilehden rankinglistaa.

Syyskaudella, 31.12.2020 asti, pohjana on Biljardilehden 2/2020 lista, eli viime biljardikauden lopun rankinglistat. Sen jälkeen kevätkaudella sovellamme viimeksi ilmestyneen Biljardilehden rankinglistaa.

SEURAAVAT PELAAJAT EIVÄT VOI OSALLISTUA BILJARDILIIGAN KILPAILUIHIN:

1. Pool-pelaajat

- kauden 2020-2021 Finnish Pool Tour pelaajat
- syyskaudella 2020, Finnish Pool Tour 2019 – 2020 pelaajat - pool statuspelaajat

Naiset:	ei rajoituksia, huomioitava kohdat § 6 ja 7
Juniorit/koulupojat, yhdistetty:	ei rajoituksia, huomioitava kohdat § 6 ja 7
Seniorit, yhdistetty 40/50/60:	ei rajoituksia, huomioitava kohdat § 6 ja 7

2. Kaisan pelaajat: ei rajoituksia

3. Snookerin pelaajat: 16 parasta pelaajaa

4. Pyramidin pelaajat: ei rajoituksia

5. Karan pelaajat: ei rajoituksia

6. EM- tai MM-, kilpailuihin osallistuvat pelaajat sekä kansainvälisessä kilpailuissa kauden aikana mitaleille sijoittunut pelaaja ei voi osallistua liigaan. Ei koske senior tai junior pelaajia. Yleisissä

SM-kilpailuissa (pool) kauden aikana mitalille pelanneet pelaajat eivät voi osallistua.

Ei koske B SM-kilpailuja, joukkuekilpailuja, naisten-, juniorien-, ja seniorien SM-kilpailuja.

7. Joukkueiliigan ottelussa voi joukkueessa kerralla pelata vain yksi pelaaja, joka on sijoittunut sijoille 1-3 yleisessä SM-kilpailussa tai kansainvälisessä kilpailussa vuosina 2015-2019 ja on muiden rajoitusten ulkopuolella.

Tulkinnoista ja rankingkäytännöstä päättää PELIKA biljardiliigan tuomaristo.

PELIKA biljardiliigan pelaajat voivat osallistua SBiL:n kilpailuihin rajoitukset huomioiden. Seuraksi riittää maininta PELIKA ja pelipaikka. Olemme SBiL:n jäsenseura.

Lisätietoja Jiri Marsalo, puh. 040 7599 255

YHTEYSTIEDOT:
Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
[youtube.com/
Pelika Biljardiliiga](https://youtube.com/PelikaBiljardiliiga)

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464

ILMOITTAUTUMINEN BILJARDILIIGAAN



1. Biljardiliiga.net sivulla valitaan kausi 2020-2021 ja sitten Ilmoittautuminen.
Valitse **Uusi käyttäjä** tai **Kirjaudu**

Uusi käyttäjä

Joukkueen liigaan ilmoittavasta tulee automaattisesti kapteeni.
Toisena ilmoitettu pelaaja on varakapteeni. Ilmoitettava vähintään kolme pelaajaa.
Täytä kaikki tiedot lomakkeeseen huolella ja **Tallenna**. Ruudun oikeaan ylänurkkaan tulee ilmoitus "Uusi käyttäjä rekisteröity". **Laita tunnukset huolellisesti talteen!**
Sen jälkeen voit ilmoittautua käyttäjätunnuksilla **Kirjaudu - Ilmoittautuminen**.
Valitse Joukkueiliiga tai Kymppicup.

Tunnukset omaava (viime kauden tai jo luotu)

Kirjaudu tunnuksilla ja korjaa, jos tietosi ovat muuttuneet.
Ilmoita joukkue **Ilmoittautuminen**, valitse Joukkueiliiga tai KymppiCup.

Ilmoittautumiskaavake

Sukunimi, etunimi ja kutsumanimi yhdistelmä tulee olla henkilön kohdalla yksilöllinen, vain kirjainten käyttö sallittu pelaajan nimessä. Valitse tiedot valintalistalta, jos löytyy, ellei täytä ne. Pelaajat tulee kirjoittaa sukunimi etunimi, silloin hakupalvelusta ne löytyy oikein päin.
Täytä lomakkeeseen kaikki tiedot vähintään kolmelta pelaajalta ja **Lähetä ilmoittautuminen**.

2. Ilmoittuminen on sitova

Joukkueen kapteeni vastaa tietojen oikeellisuudesta ja vastaa joukkueen toiminnasta.

3. Joukkueen hyväksyminen

Biljardiliiga hyväksyy joukkueet liigaan. Sen jälkeen löydät joukkueen tiedot Hae tietoa kohdasta joukkueen, pelipaikan tai omalla nimelläsi. Siellä voi myös kirjata lisää pelaajia joukkueeseen.

4. Pelaajien lisääminen joukkueeseen

Joukkueiden pelaajamäärä ei ole rajoitettua, niitä voi ottaa lisää koko kauden.
Menemällä kirjautuneena joukkueen sivuille voi Pelaajatilastot kohdasta lisätä pelaajia joukkueeseen
Yhdessä ottelussa voi pelata kerralla 4-7 pelaajaa. (HUOM. Naisjoukkueet ja vaihtopelaajat)

5. Huomioitavaa

Mikäli et saa esiin lomaketta tunnusten luomiseksi, tarkista selaimen asetuksista että javascriptin käyttö on sallittu.
Selaimen tulee sallia evästeiden käyttö (Internet explorerissa kaikkien evästeiden käyttö).
Mikäli ongelmia ilmoittautumisessa, kokeile jotain toista selainta.

6. Käyttöoikeudet joukkueen sivuille

Kapteeni/kirjuri voi myöntää tarvittaessa käyttöoikeuksia joukkueen pelaajille joukkueen sivulla, Käyttöoikeudet. Ensin käyttöoikeuden saajan on hankittava käyttäjätunnukset.
Käyttöoikeudet omaavat pelaajat voivat kirjata tuloksia ja lisätä pelaajia joukkueeseen.

7. Biljardiliigan tiedot biljardiliiga.net yläreunan linkeistä

Perustiedot, Joukkueiliiga, KymppiCup, Pelaajajurnaukset

Lisätietoa

Sivuilta > Viesti kilpailujohdolle

JOUKKUELIIGAN SÄÄNNÖT

KAUSI 2020-2021



- 1 § PELIKA biljardiliigan järjestää PELIKA net Oy.
- 2 § Joukkueiliigan pelit pelataan PELIKA net Oy:n operoimilla biljardipöydillä.
- 3 § Liigassa pelataan 8-palloa virallisesti SBI:n säännöin.
- 4 § Joukkueeseen nimetään vähintään kapteeni, varakapteeni, sekä yksi pelaaja. Pelaajia voi kauden aikana lisätä, ylärajaa ei ole. Yhdessä ottelussa voi pelata 3 - 7 (8) pelaajaa / joukkue. Yhden pelaajan voi vaihtaa ensimmäisen kierroksen jälkeen. Siitä ilmoitettava ennen kierroksen alkua vastustajalle. Kapteeni vastaa joukkueen toiminnasta ja tuntee säännöt.
- 5 § Sama henkilö voi kauden aikana pelata vain yhdessä Joukkueiliigan joukkueessa. Joukkueiliigan otteluss joukkueessa on pelattava vähintään neljä pelaajaa. Naisjoukkueessa (kaikki naispelaajia) riittää kolm pelaajaa.
- 6 § Joukkueiliiga on tarkoitettu ns. rivipelaajille. Biljardiliiton rankinglistojen kärkipelaajat eivät voi osallistua siihen. Katso "Osallistumisoikeus"
- 7 § Ottelupäivä on pääsääntöisesti tiistai ja ottelut alkavat klo 18.00. Joukkueet voivat myös sopia muun ajan kohdan keskinäiselle ottelulle, kun vain ilmoittavat siitä etukäteen.
- 8 § Liigaottelussa pelataan 25 henkilöä peliä runkosarjassa. Pussiin menneestä pallosta saa pisteen ja 8-pallosta kolme pistettä, voittajalle siis 10 pistettä, vastustajalle niin monta kuin hänen palloja pussissa. Enemmän pisteitä saanut joukkue voittaa ottelun. Pisteiden ollessa tasan voittaa enemmän pelejä voittanut joukkue. Kotijoukkue vastaa ottelupöytäkirjan täyttämisestä biljardiliiga.net/Otteluohjelmat/Lohko/Ottelu
- 9 § Tasoitukset / hyvitykset otteluissa
Joukkueiliigassa on käytössä pelaajamäärävähennyksiä sekä hyvityksiä. Lisäksi käytössä on taitotasoituksia. Katso "Tasoitukset Joukkueiliigan ottelussa"
- 10 § Joukkueiliiga on jaettu lohkoihin A, B, C, D jne. Yhdessä lohossa ottelee 4-10 lähiseudun joukkuetta. Lohkoja voi olla useamman tasoisia paikkakunnasta riippuen.
- 11 § Liigakauden aikana (syksy/kevät) jokaisella joukkueella on vähintään yksi koti- ja vierasottelu runkosarjassa kaikkia muita lohkon joukkueita vastaan.
Runkosarjan jälkeen pelataan lohkoissa pudotuspelit, jotka ratkaisevat joukkueiden lopulliset sijoitukset. Voittajajoukkue jatkaa Joukkuefinaaliin, isoissa lohkoissa useampikin joukkue.
Pudotuspeleihin ja finaaleihin voivat osallistua vain pelaajat, jotka ovat pelanneet vähintään neljässä runko sarjan ottelussa.
Sarjatilanteen runkosarjassa muodostavat voitettut ottelut, niiden ollessa tasan voitettut pisteet.
Pudotuspeleihin jatkavat lohkoista runkosarjan kuusi parasta joukkuetta. Ensimmäisellä kierroksella kohtaa vat 4. ja 5. sekä 3. ja 6. joukkue. Toisella kierroksella vastakkain ovat 1 – (4-5) sekä 2 – (3-6). Pudotuspelit pelataan kahteen otteluvuoroon aloittaen runkosarjassa paremmin sijoittuneen kotipöydällä. Voittajat jatkavat finaaliotteluihin ja hävinneet pronssitaistoon.
- 12 § Kaikesta vilpillisestä toiminnasta esim. pelattu muulla kun Pelikan pöydällä tai ilmainen peluu ottelussa ymv. samoin luovutuksesta, tai jos joukkue ei saavu otteluun ilman pätevää syytä, tuomitaan joukkue hävinneeksi 0 – 250. Kahdesta tällaisesta joukkue suljetaan liigasta.
- 13 § PALKINNOT
Jokaisessa lohossa palkitaan parhaat joukkueet sekä runkosarjan voittajajoukkue pokaalein, kunniakirjoin sekä rahapalkinnoin. Finaaleissa on lisäksi omat palkinnot.
Katso "Palkinnot"
- 14 § Liigajoukkueen sijoituspaikka maksaa joukkueesta osallistumismaksun sekä kotipelimaksut.
Pelaajat maksavat pelaajalisenssit kotipelipaikalle.
Lisäksi pelaajille on vapaaehtoinen VNEA-liigan lisenssi, joka mahdollistaa pelaamisen VNEA- liigan MM - kilpailussa Las Vegasissa USA:ssa. Katso "Maksut".
- 15 § Sääntöjen tulkinnoista päättää PELIKA biljardiliigan tuomaristo.
Lisätietoja ja sääntöjen tarkennukset kilpailuvetäjä Jiri Marsalo, puh. 040 7599 255

YHTEYSTIEDOT:

Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
[youtube.com/
Pelika Biljardiliiga](https://youtube.com/PelikaBiljardiliiga)

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464

TASOITUKSET JOUKKUELIIGAN OTTELUISSA



Tasoituksia joukkue voi saada kahdesta syystä, pelaajamäärän tai taitotason mukaan. Tasoitusten tarkoituksena on saada ottelut mielenkiintoisiksi ja tasaisiksi, pelaajan on silloin pelattava oman taitotasonsa mukaisesti. Pelaaminen on haastavaa kaikille ja ottelut pysyvät tasaisina. Samaan asiaan vaikuttaa pelaajamäärä, on helpompi löytää kolme mestaripelaajaa kuin neljä.

1. VÄHENNYS PELAAJAMÄÄRÄN MUKAAN (vähennetään)

Joukkueen pelatessa kolmella (3) pelaajalla **vähennetään** siltä piste per peli eli viisi (5) pistettä/kierros, 25 pistettä/ottelu. Edellyttäen, että vastustaja pelaa neljällä tai useammalla pelaajalla. Mikäli molemmat joukkueet pelaavat vajaalla, vähennetään molemmilta. Pelaajamäärätasointus vähennetään aina vajaalla pelattavalta joukkueelta, vaikka toinen joukkue saisi pelaajamäärä-, tai taitotasointushyvityspisteitä. Naisjoukkueet voivat pelata kolmella pelaajalla menettämättä pisteitä. Taitotasointukset ovat käytössä ainoastaan Joukkueiliigan runkosarjassa.

2. HYVITYSTÄ PELAAJAMÄÄRÄN MUKAAN (lisätään)

Joukkueen pelatessa kuudella (6) tai useammalla pelaajalla, saa se hyvityspisteitä kaksi (2) kierrosta kohden, eli 10 pistettä ottelussa. Tämä on niin runkosarjassa ja pudotuspeleissä. **Joukkuefinaalissa ei ole käytössä pelaajamäärähyvityksiä.**

Hyvityspisteitä saavat molemmat joukkueet, jos he pelaavat kuudella tai useammalla pelaajalla.

3. TASOITUKSET PELAAJIEN TAITOTASON MUKAAN (lisätään)

Huomio UUSI, KANNUSTAVA JÄRJESTELMÄ

Uusi järjestelmä kuvaa todellisuudessa joukkuetta kokonaisuudessa ja mahdollistaa taitotasoltaan heikompien ja uusien pelaajien mukaan ottamisen niin, että joukkue saa heistä myös ansaitun kompensaation.

Taitotasointukset ovat käytössä AINOASTAAN Joukkueiliigan runkosarjassa.

Tulospalveluohjelma laskee pelaajille ja joukkueille tasointuspisteet pelaajien edellisen kauden pistekeskisarvoista. Edellisen kauden taitotasointus huomioidaan pelaajilta, jotka ovat pelanneet vähintään kolmessa ottelussa. Uusi pelaaja on 8 pisteen pelaaja ensimmäisessä ottelussaan. Kolmen pelatun ottelun jälkeen tasointusten laskentapohjaksi muuttuu kuluva kauden pelit. Pelaajien tasointukset löytyvät joukkueen pelaajatilastosta. Siellä on erikseen Keskiarvo, joka on edellisen ja tämän kauden keskiarvo. Lisäksi on Kauden k.a, jossa on huomioitu tämän kauden pelit ja sitä käytetään tasointuksissa. **Joukkueelle lasketaan kaikkien pelaavien pelaajien pistekeskisarvoista keskiarvo, joka kerrotaan viidellä. Siitä muodostuu joukkueen tasointusluku otteluun.**

Esimerkkejä:

- kolme pelaajaa $9,1+8,7+8,0 = 25,8/3 = 8,6 \times 5 = 43,0$
- neljä pelaajaa $9,1+8,7+8,3+8,1 = 34,2/4 = 8,55 \times 5 = 42,75$
- viisi pelaajaa $9,3+8,6+8,2+8,0+6,5 = 40,6/5 = 8,12 \times 5 = 40,6$
- kuusi pelaajaa $9,3+8,6+8,2+8,1+6,5+6,2 = 46,9/6 = 7,82 \times 5 = 39,1$

Tasointusluku ottelussa on joukkueiden tasointusten erotus. Pienemmän tasointusluvun omaava joukkue saa joukkueiden erotuksen verran tasointusta joka kierroksella.

Tasointushyvitys voi olla 1 pisteestä eteenpäin ilman ylärajaa per kierros.

TAITOTASOITUKSET TULEVAT KÄYTTÖÖN HETI ENSIMMÄISELLÄ OTTELUKIERROKSELLA!

Tasointusluvut pelaajille muodostuvat edellisen kauden tilastoihin. Uusien pelaajien luku on 8,0.

4. PELAAJATASOITUKSET / TAITOTASOITUKSET

Mikäli joukkueelta vähennetään pisteitä pelaajamäärätasointuksen vuoksi niin toiselle joukkueelle lisätään silti taitotasointuspisteet, mikäli se niitä saa. Mikäli joukkueelta vähennetään pisteitä pelaajamäärätasointuksen vuoksi ja samalla joukkue saa hyvitys tai tasointuspisteitä, on vähennys tai hyvitys näiden pisteiden erotus.

KYMPPICUPIN SÄÄNNÖT

KAUSI 2020-2021



- 1 § PELIKA biljardiliigan järjestää PELIKA net Oy.
- 2 § Kymppicup on joukkuekilpailu ja pelit pelataan PELIKA net Oy:n -biljardipöydillä.
- 3 § Liigassa pelataan 8-palloa virallisin SBiL:n säännöin.
- 4 § Kymppicupiin voi osallistua kaikki pelipaikat joissa on PELIKA net Oy:n operoima biljardipöytä.
- 5 § Kilpailuun mahtuu mukaan otetaan 32 joukkuetta. Joukkueet voidaan koota eri pelipaikkojen pelaajista. Kaksi pelaajaa pitää olla joukkueen kotipelipaikasta/joukkueesta. Välierissä ja finaalissa voi pelata ainoastaan pelaajia, jotka ovat pelanneet vähintään kahdessa KYMPPICUP ottelussa kuluvalle kaudella.
- 6 § Sama henkilö voi kauden aikana pelata vain yhdessä samassa KYMPPICUP joukkueessa.
- 7 § Joukkueiliiga on tarkoitettu ns. rivipelaajille. Katso "Osallistumisoikeus"
- 8 § Otteluita joukkueille tulee noin yksi kuukaudessa. Otteluohjelmat löytyvät Biljardiliigan nettisivuilta. Joukkueet voivat myös keskenään sopia jonkin muun ajankohdan keskinäiselle ottelulle, kun vain ilmoittavat siitä etukäteen.
- 9 § Kymppicup on cup kilpailu, jossa joukkueet pelaavat kaksi ottelua toisiaan vastaan (koti/vieras) samalla ottelukierroksella. Ensimmäisessä ottelussa pelataan kaikki 25 peliä, toisessa niin pitkälle kuin on tarve otteluparin ratkaisuun. Otteluparista jatkoon selviää joukkue, joka on tehnyt yhteensä kahdessa ottelussa enemmän pisteitä. Vähemmän pisteitä tehnyt joukkue putoaa kilpailusta. Mikäli kahden ottelun yhteispisteet on tasan, pelataan yksi kierros vuoroaloituksin (ensimmäinen aloitus arvotaan) tai siihen asti kunnes ottelu ratkeaa. Ottelukierros kestää kaksi kuukautta. Ensimmäinen ottelukierros loka-, marraskuussa. Toinen joulutammikuussa ja kolmas helmi-, maaliskuussa. Välierät ja finaali otellaan biljardiliigan Finaalien yhteydessä huhtikuussa. Niissä voittaja ratkaistaan yhdellä ottelulla.
- 10 § Ottelut pelataan Joukkueiliigassa käytössä olevalla 25-pelin järjestelmällä. Jokaisesta ottelusta kotijoukkue täyttää ottelupöytäkirjan nettisivulle.
- 11 § Kymppicupin ensimmäisen kierroksen otteluparit valitaan lähialueilta, ei kuitenkaan samasta Joukkueiliigan lohokosta.
- 12 § Pelaajamäärätaositus voimassa kuten Joukkuefinaalissa vajaalla pelatessa. Eli joukkue menettää yhden pisteen / peli mikäli joukkue pelaa kolmella pelaajalla. Muita tasoituksia tai hyvityksiä ei ole.
- 13 § Kaikesta vilpillisestä toiminnasta esim. pelattu muulla kun Pelikan pöydällä tai ilmainen peluu ottelussa ymv. samoin luovutuksesta, tai jos joukkue ei saavu otteluun ilman pätevää syytä, tuomitaan joukkue hävinneeksi 0 – 250. Kahdesta tällaisesta joukkue suljetaan liigasta.
- 14 § PALKINNOT I 500 €, II 250 € III, III pokaalit
- 15 § Kymppicup joukkueen osallistumismaksu, 100 €. Maksu vain pelipaikoilta, jotka eivät ole mukana Joukkueiliigassa. Sisältää pelaajien lisenssit, 20 € / pelaaja. Pelaajat maksavat lisenssit pelipaikalle. Maksu kuitataan Pelika net Oy:n pelipaikan laitekorvauksista. Kotipelipaikka maksaa kotipelien pöytämaksut.
- 16 § Sääntöjen tulkinnoista päättää PELIKA biljardiliigan liigatuomaristo.

Lisätietoa ja sääntöjen tarkennukset kilpailuvaltuutaja Jiri Marsalo 040 7599 255.

YHTEYSTIEDOT:
Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
[youtube.com/
Pelika Biljardiliiga](https://youtube.com/PelikaBiljardiliiga)

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464



OTTELUPOYTÄKIRJA

LOHKO _____ OTTELIN NRO _____

PVM _____

HUOM!
Tämä on APUPOYTÄKIRJA. Otelupöytäkirja täytetään osoitteessa:
biljardiliiga.net - Oteluohjelma - Aloita - Otelu

KOTIJOUKKUE _____ **VIENNAJOUKKUE** _____

Ensimmäinen kerta, kolmas kerta

	KOTI	VIENNA	OTTELU
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

Toinen kerta

	KOTI	VIENNA	OTTELU
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

Kolmas kerta, neljäs kerta

	KOTI	VIENNA	OTTELU
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

Viides kerta

	KOTI	VIENNA	OTTELU
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

LOPPUPISTEET

Lisätietoja
Jari Pelttonen puh. 0400 263 636 tai sähköposti biljardiliiga@pelika.net, biljardiliiga.net

TULOSTAKAA LISÄÄ
OTTELUPOYTÄKIRJOJA. Nauti biljardiliiga.net - Perustiedot - Muut materiaalit

PELAAJEN MERKITSEMINEN OTTELUPOYTÄKIRJAAN
25 PELIN JOUKKUEOTTELUSSA

Kotijoukkueella aina julkassa numerointi.

Mikäli pelaajamäärät joukkueissa eivät ole yhtä suuret, niin vierajoukkueella on myös julkassa numerointi.

PELAAJAMÄÄRÄ

	KOTI	VIENNA	OTTELU
1	3	3	6
2	4	4	6
3	5	5	5
4	6	3	4
5	7	7	7

PELI

	KOTI	VIENNA	OTTELU
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9
10	10	10	10
11	11	11	11
12	12	12	12
13	13	13	13
14	14	14	14
15	15	15	15
16	16	16	16
17	17	17	17
18	18	18	18
19	19	19	19
20	20	20	20
21	21	21	21
22	22	22	22
23	23	23	23
24	24	24	24
25	25	25	25

Pelissä eniten numero _____

Tämä on pelipaikoille tarkoitettu omakuitti yrityksenne verotukseen biljardiliigan pöytämaksuista.



Kuitti verotukseen



Kuitti verotukseen

Maksaja (pelipaikka, yritys)

Maksaja (pelipaikka, yritys)

Pöytämaksut yhteensä (€)

Pöytämaksut yhteensä (€)

Paikka ja aika _____ / 20 _____

Paikka ja aika _____ / 20 _____

Allekirjoitus _____

Allekirjoitus _____

PELAAJATURNAUKSET JA VIIKKOKILPAILUT



KILPAILUJA PELATAAN SUORAAN NETTISIVUILLA OSOITTEESSA: biljardiliiga.net – Pelaajaturnaukset

Kilpailuja voi myös pelata paperiversioina, tässä ohjeet:

1. Tutustutaan pelaajaturnauksen sääntöihin sekä tähän kansioon.
2. Sovitaan, miten pelaajaturnauksia pelataan – turnaustaulukkoon tai viikkokilpailuina. Kahdeksan viikkokilpailua = pelaajaturnaus.
3. Kirjoitetaan kaikkiin kansion papereihin pelipaikan nimi.
4. Pelaajat merkitsevät täydelliset nimensä sekä puhelinnumeronsa pelaajaluetteloon tai pistetauluk-
koon.
5. Turnausta pelattaessa, merkitään tulokset ylös:

1. Turnaustaulukkoon pelattaessa pelaajat kirjoittavat ottelun tuloksen taulukkoon sekä pelaajaluetteloon, esim. 4 - 3.
2. Viikkokilpailuina pelattaessa kilpailujen vetäjä merkitsee sijoitukset ja pisteet pistetauluk-
koon.

6. Turnauksen päätyttyä, Biljardiliiga toimittaa palkinnot
Nettisivuilla pelatuista turnauksista ei tarvitse palauttaa mitään. Paperille pelatuista turnauksista
hoitaja lähettää täyden turnaustaulukon sekä pelaajaluettelon pelatusta turnauksesta.
Viikkokilpailuina pelatusta turnauksesta toimitetaan kaaviot sekä pistetaulukko. Postitusosoite on
PELIKA net Oy, Jiri Marsalo, PL 227, 01511 VANTAA.

7. HYVÄT PALKINNOT

1. Jokaisessa pelatussa turnauksessa palkitaan kolme parasta pelaajaa. PELIKA net Oy toimit-
taa turnauksen palkinnot pelipaikkaan.
2. Voittajalla tai varapelaajalla on lisäksi osallistumisoikeus Biljardiliigan kauden finaaleissa
henkilökohtaiseen Pelaajafinaaliin.

YHTEYSTIEDOT:
Pelika net Oy
PL 227, Jiri Marsalo
01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net
biljardiliiga@pelika.net
facebook.com/biljardiliiga
[youtube.com/
Pelika Biljardiliiga](https://youtube.com/PelikaBiljardiliiga)

Kilpailunjohtaja
Jiri Marsalo
Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy
www.pelika.net
Puh: 010 219 6463
Huolto: 010 219 6464

TULOSTAKAA Turnaustaulukko biljardiliiga.net > Pelaajaturnaukset > Kilpailumateriaalit



pelaajan nimi	1	2	3	4	5	6	7	8
1	8							
2		8						
3			8					
4				8				
5					8			
6						8		
7							8	
8								8

TURNAUSTAULUKKO

PELIPAikka _____

OHIET

- sovitetaan monien voittoon pelataan
- Voittomäärät**
 - 8 pelaajaa = 3 voittoon
 - 6 tai 7 pelaajaa = 4 voittoon
 - 5 pelaajaa = 5 voittoon
- jokainen pelaaja jokaista vastaa kaksi kertaa
- sijoitukset ratkaistaan seuraavasti:
 - Voitetut ottelut. Voittojen ollessa tasan, enemmän pelaajia voittanut pelaaja.
 - Mikäli edelleen tasan, keskinäiset ottelut ratkaisevat. Sen jälkeen uusi ottelu.
- palkinnot kolmelle parhaalle
 - Palkintojen yhteisarvo 100 € (voittajalle biljardikeppi, keppilaukku)
 - PELIKA.net Oy toimittaa palkinnot pelipaikkaan saatuaan tulokset tästä listalla.

TULOKSET

Voittaja _____

puhelin _____

II _____

III _____

Päivämäärä ____/____/20____

Kilpailun vetäjä _____

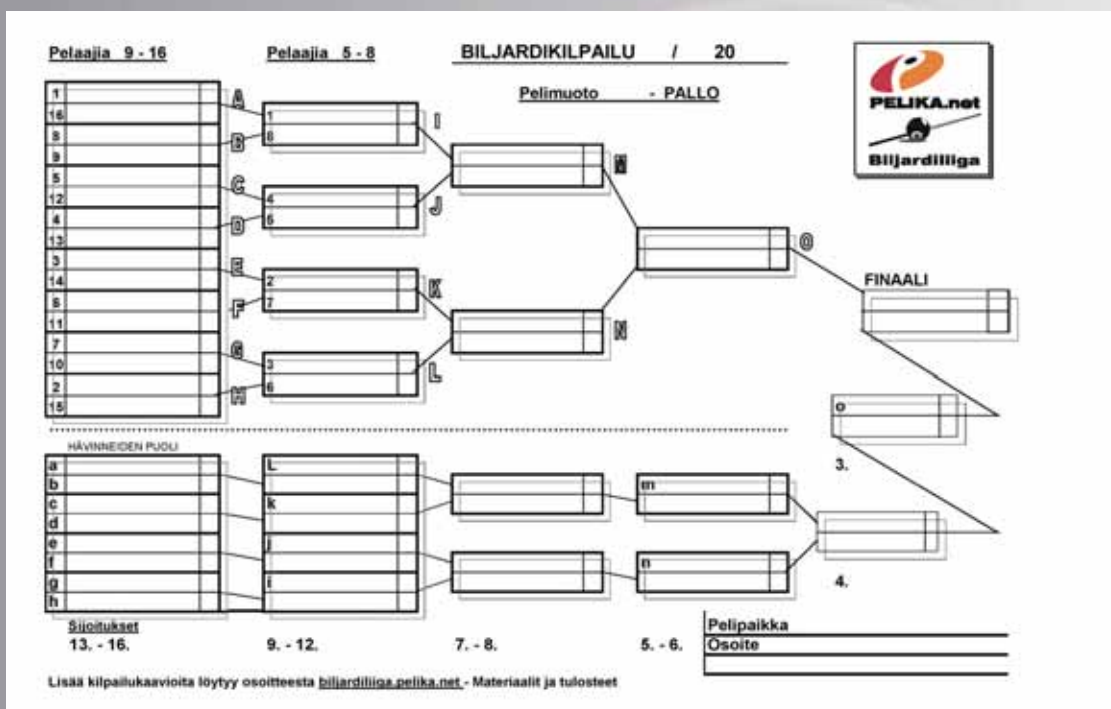
Puhelinnumero _____

TULOKSET MERKITÄÄN NETTISIVUILLE biljardiliiga.net - Pelaajaturnaukset

tai lähetetään postissa PELIKA.net Oy, Jari Peltonen, PL 227, 01511 VANTAA

Voittaja tai varapelaaja osallistuu PELAAJAFINAALIIN KYLLÄ ☐ EI ☐

TULOSTAKAA kaavio biljardiliiga.net > Perustiedot > Kilpailumateriaalit



PISTEET	
sijoitus	pisteet
1.	10
2.	8
3.	6
4.	4
5.	2
6.	2
7-16.	1



Pelipaikka
Osoite
Lahettaja
Puh.nro

Paivamaara / 20

[illegible]

TULOKSET:	Voittaja	puh.
	II	puh.
	III	puh.

Voittaja tai varapelaaja osallistuu pelaajafinaaliin KYLLÄ ☐ EI ☐



BILJARDIA

VIKKOKILPAILUT

VIKKONPÄIVÄ _____ PÄIVÄ _____ / _____ klo _____
KK

PELIPAikka

PELINÄ

8-pallo

9-pallo

10-pallo



Osallistumismaksu _____ €

Palkinnot : _____



Tervetuloa mukaan!

biljardiliiga.net

facebook.com/biljardiliiga

TIETOA, TULOKSIA, UUTISIA

www.vnea.com

8-PALLO SÄÄNNÖT



Kasipalloa pelataan 15 numeroidulla kohdepallolla sekä lyöntipallolla.

Lyöjän 7 pallon ryhmä (pallot 1-7 ja 9-15) eli "väri" pitää olla kaikki pussitettuna jotta hän voi pussittamalla kasin voittaa pelin. Kaikki lyönnit maalataan.

3.1 Aloituslyönnin määrääminen

Teikkauksen voittanut pelaaja saa päättää kumpi pelaaja lyö ensimmäisen aloituslyönnin (Ks. 1.2 Teikkaus). Normaali käytäntö on vuoroaloitus (Ks. Säädstö 15. Peräkkäiset aloituslyönnit)

3.2 Kasipallon pakka

Pallot asetetaan niin tiukkaan kuin mahdollista kolmion muotoiseen kuvioon niin, että kärkipallo on alapisteellä ja kasipallo on suoraan kärkipallon alapuolella. Yksi molemmista väreistä pitää olla kolmion alimman rivin kulmapalloina. Muut pallot asetetaan satunnaisesti järjestykseen ilman tarkoituksenmukaista ja tahallista pallojen järjestystä.

3.3 Aloituslyönti

Seuraavat säännöt ovat aloituslyönnissä voimassa:

a) Lyöntipallo sijoitetaan aloituslinjan taakse.

b) Mitään palloa ei maalata eikä lyöntipallon tarvitse osua tiettyyn palloon

c) Jos aloittaja pussittaa aloituslyönnillä pallon eikä tee virhettä, hän jatkaa lyöntivuoroaan ja väri on vapaa (Ks. 3.4 Avoin pöytä / Väriin valitseminen)

d) Jos aloituslyönnillä ei mene palloa pussiin, pitää neljän kohdepallon osua yhteen tai useampaan valliin tai kyseessä on laiton aloituslyönti ja vastustajalla on vaihtoehtoina:

1) Jatkaa peliä aloituslyönnin jälkeisestä tilanteesta

2) Tehdä pakka uudestaan ja aloittaa

3) Tehdä pakka uudestaan ja laittaa alkuperäinen aloittaja aloittamaan uudestaan

e) Kasipallon pussittaminen laillisesta aloituslyönnistä ei ole virhe. Jos kasipallo menee pussiin, aloittajalla on vaihtoehtoina:

1) Spotata kasipallo ja jatkaa lyöntivuoroaan

2) Aloittaa uudestaan

f) Jos aloittaja pussittaa kasipallon ja samalla pussittaa lyöntipallon (Ks. 8.6 Lyöntipallo pussiin) vastustajalla on vaihtoehtoina:

1) Spotata kasipallo ja jatkaa lyöntivuoroa käsipallolla aloituslinjan takaa

2) Tehdä pakka ja aloittaa

g) Jos aloituslyönnissä jokin palloista päätyy pelialueen ulkopuolelle, on kyseessä virhe; kyseiset pallot laitetaan pussiin kasipalloa lukuun ottamatta joka spotataan ja vastustajalla on vaihtoehtoina:

1) Jatkaa peliä aloituslyönnin jälkeisestä tilanteesta

2) Jatkaa peliä käsipallolla aloituslinjan takaa

h) Jos aloittaja tekee virheen joka ei ole listattu yllä, vastustajalla on vaihtoehtoina:

1) Jatkaa peliä aloituslyönnin jälkeisestä tilanteesta

2) Jatkaa peliä käsipallolla aloituslinjan takaa

3.4 Avoin pöytä / Väriin valitseminen

Kun väriä ei ole vielä valittu, lyöjän pitää maalata yrittämänsä kohdepallo. Jos lyöjä onnistuu maalaamassaan lyönnissä, tulee pussitetun pallon ryhmästä hänen värinsä ja hänen vastustajalleen tulee vastaavasti toinen väri. Jos hän epäonnistuu maalaamassaan lyönnissä, väri on edelleen vapaa ja lyöntivuoro vaihtuu. Kun väri on vapaa, mihin tahansa kohdepalloon saa osua ensin paitsi kasipalloon.

3.5 Pelin jatkaminen

Lyöjä pysyy pöydällä niin kauan kuin hän laillisella lyönnillä pussittaa maalaamansa pallon tai hän voittaa pelin pussittamalla laillisella lyönnillä kasipallon.

3.6 Lyöntien maalaaminen

Aloituslyöntiä lukuun ottamatta kaikki lyönnit maalataan (Ks. 1.6 Maalaaminen). Kasipallo voidaan maalata vasta kun lyöjän kaikki oman ryhmän pallot ovat pussitettu. Lyöjä voi maalata turvalyönnin eli "safetyn", jolloin lyöntivuoro siirtyy vastustajalle lyönnin jälkeen ja kaikki pussitetut pallot jäävät pussiin (Ks. 8.17 Turvalyönti- safety).

3.7 Pallojen spottaaminen

Jos kasipallo menee aloituslyönnissä pussiin tai päätyy pelialueen ulkopuolelle, se spotataan tai pakka tehdään uudestaan. (Ks. 3.3 Aloituslyönti ja 1.4 Pallojen spottaaminen) Muita palloja ei spotata.

3.8 Pelin häviäminen

Lyöjä häviää pelin jos hän:

a) tekee virheen pussittaessaan kasipalloa

b) pussittaa kasipallon ennen kuin oman ryhmän pallot ovat pussitettu

c) pussittaa kasipallon maalaamattomaan pussiin

d) lyö kasipallon pelialueen ulkopuolelle

Nämä eivät päde aloituslyönnissä (Ks. 3.3 Aloituslyönti).

3.9 Virheet

Jos lyöjä tekee virheen, lyöntivuoro siirtyy vastustajalle, jolla on vapaa käsipallo ja lyöntipallo voidaan asettaa mihin tahansa pelialueelle (Ks. 1.5 Vapaa käsipallo)

Seuraavat ovat virheitä kasipallossa:

6.1 Lyöntipallo menee pussiin tai pelialueen ulkopuolelle

6.2 Väärä kohdepallo ensin. Lyöntipallon pitää aina osua ensimmäisenä pöydällä oman ryhmän palloihin, paitsi silloin kun väri on vapaa.

6.3 Osuman jälkeen ei valliosumaa

6.4 Jalka ei kiinni lattiassa

6.5 Pallo pelialueen ulkopuolella. (Ks. 3.7 Pallojen spottaaminen)

6.6 Tussi

6.7 Kaksoislyönti/Kiinni olevat pallot

6.8 Työntölyönti

6.9 Pallot liikkeessä

6.10 Virheellinen lyöntipallon asettaminen

6.11 Virheellinen pelaaminen aloituslinjan takaa

6.12 Keppi pöydällä

6.13 Väärällä lyöntivuorolla pelaaminen

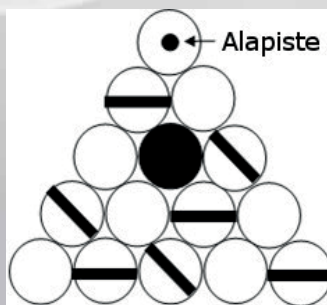
6.15 Hidas pelaaminen

3.10 Vakavat virheet

Virheet listattu kohdassa 3.8 Pelin häviäminen johtavat pelin häviämiseen. Jos kyseessä on 6.16 Epäurheilijamainen käyttäytyminen, on tuomarin tehtävä rangaista pelaajaa rikkeen vakavuuden perusteella.

3.11 Tasapeli – Patti

Jos kyseessä on pattitilanne (Ks. 1.11.12 Tasapeli – Patti), pelin alkuperäinen aloittaja suorittaa uuden aloituslyönnin.



YHTEYSTIEDOT:

Pelika net Oy

PL 227, Jiri Marsalo

01511 Vantaa

www.biljardiliiga.net

biljardiliiga@pelika.net

facebook.com/biljardiliiga

youtube.com/

Pelika Biljardiliiga

Kilpailunjohtaja

Jiri Marsalo

Puh: 040 7599 255

Pelika net Oy

www.pelika.net

Puh: 010 219 6463

Huolto: 010 219 6464

8-PALLO SÄÄNNÖT

Yleiset virheet



Yleiset virheet

Seuraavassa on lista virheistä, jos ne ovat sisällytetty pelatun pelimuodon virheiksi. Jos useita virheitä tapahtuu saman lyönnin aikana, vain vakavimman mukaan rangaistaan. Jos virhettä ei ilmoiteta ennen seuraavaa lyöntiä, katsotaan ettei virhettä tapahtunut.

6.1 Lyöntipallo menee pussiin tai pelialueen ulkopuolelle

Jos lyöntipallo menee pussiin tai pelialueen ulkopuolelle, on kyseessä virhe. Ks. 8.3 Pussitettu pallo and 8.5 Pallo pelialueen ulkopuolella.

6.2 Väärä kohdepallo ensin

Niissä pelimuodoissa missä lyöntipallon pitää osua tiettyyn kohdepalloon tai ryhmään ensin, on virhe jos lyöntipallo osuu johonkin toiseen palloon.

6.3 Osuman jälkeen ei valliosumaa

Jos mikään pallo ei mene pussiin, on lyöntipallon osuttava kohdepalloon jonka jälkeen vähintään yhden pallon (minkä tahansa pallon) on osuttava valliin tai lyönti on virhe. (Ks. 8.4 Valliosumat)

6.4 Jalka ei kiinni maassa

Jos lyöjällä ei ole kepin koskettaessa lyöntipalloa vähintään yksi jalka maassa, lyönti on virhe.

6.5 Pallo pelialueen ulkopuolella

Jos pallo menee pelialueen ulkopuolelle, on kyseessä virhe. Kyseisen pelimuodon sääntöjen perusteella määritellään spotataanko pallo vai ei. (Ks. 8.5 Pallo pelialueen ulkopuolella)

6.6 Palloon koskettaminen – Tussi

On virhe koskettaa, siirtää tai muuttaa pallon liikerataa paitsi normaalilla lyöntipallon ja kohdepallon välisellä kontaktilla lyönnissä. On virhe koskettaa, siirtää tai muuttaa lyöntipallon liikerataa paitsi kun kyseessä on käsipallotilanne tai normaalilla eteenpäin suuntautuvalla liikkeellä, jossa kepin kärki osuu lyöntipalloon. Lyöjällä on vastuu välineistä ja esineistä jotka voivat aiheuttaa virheen, kuten liiduista, resteistä, vaatteista, hiuksista, ruumiinosista ja lyöntipallosta käsipallotilanteesta. Jos sellainen virhe on tahaton, se on normaali virhe, mutta jos se on tahallinen, se on 6.16 Epäurheilijamainen käyttäytyminen.

6.7 Kaksoislyönti / Kiinni olevat pallot

Jos keppi osuu lyöntipalloon enemmän kuin kerran lyönnin aikana, lyönti on virhe. Jos lyöntipallo on lähellä, mutta ei koske kohdepalloon ja kepin kärki on edelleen kiinni lyöntipallossa kun lyöntipallo osuu kohdepalloon, lyönti on virhe. Jos lyöntipallo on erittäin lähellä kohdepalloa ja lyöntipallo vain hyvin kevyesti koskettaa kohdepalloa, lyönnin ei katsota rikkovan tämän säännön ensimmäistä kohtaa, vaikka kepin kärki onkin kiinni lyöntipallossa kun lyöntipallo koskettaa kohdepalloa.

Kuitenkin, jos lyöntipallo on kiinni kohdepallossa, on laillista lyödä osittain tai kokonaan kohti tätä palloa (edellyttäen, että se on pelimuodon laillinen kohdepallo) ja jos kohdepallo liikkuu tällaisen lyönnin seurauksena, lasketaan lyöntipallon osuneen tähän kohdepalloon. (Vaikka lyöntipallossa kiinni olevaa kohdepalloa kohti voidaan lyödä, on pidettävä huoli, ettei tämän säännön ensimmäistä kohtaa rikota, varsinkin jos lähetyvillä on muita palloja.)

Lyöntipallo ei ole kiinni missään pallossa, ellei sitä erikseen tuomari tai vastustaja ilmoita. Lyöjän vastuulla on saada ilmoitus tästä ennen lyöntiä. Jos lyöntipallo lyödään pois päin kiinni olevasta pallost, ei osumaa kohdepalloon katsota tapahtuneen ellei sitä kyseisen pelimuodon säännöissä erikseen mainita.

6.8 Työntölyönti

On virhe pitää lyödessä kepin kärkeä kiinni lyöntipallossa pidemmän aikaa kuin normaaleissa lyönneissä.

6.9 Pallot liikkeessä

On virhe suorittaa lyönti kun mikä tahansa pallo on vielä liikkeessä ja pyörimässä.

6.10 Virheellinen lyöntipallon asettaminen

Kun lyöjällä on käsipallo aloituslinjan takaa, on virhe suorittaa lyönti aloituslinjalta tai sen edestä. Jos lyöjä on epävarma onko lyöntipallo aloituslinjan takana, voi hän sitä tiedustella tuomarilta.

6.11 Virheellinen pelaaminen aloituslinjan takaa

Kun lyöjällä on vapaa käsipallon aloituslinjan takaa ja lyöntipallo osuu ensimmäisenä kohdepalloon joka on myös aloituslinjan takana, on lyönti virhe paitsi jos lyöntipallo on jo ylittänyt aloituslinjan ennen osumaa. Jos tällainen virhe on tahallinen, se tuomitaan epäurheilijamaiseksi käyttäytymiseksi.

Lyöntipallon pitää joko ylittää aloituslinja tai osua palloon joka on aloituslinjalla tai sen edessä tai lyönti on virhe ja vastustajalla on käsipallo kyseisen pelimuodon sääntöjen mukaisesti.

6.12 Keppi pöydällä

Jos lyöjä käyttää keppiä lyönnin tähtäämiseen ja mittaamiseen laittamalla sen pöydälle ilman, että lyöjän käsi koskettaa sitä, on kyseessä virhe.

6.13 Väärällä lyöntivuorolla pelaaminen

On normaali virhe lyödä väärällä lyöntivuorolla. Yleensä peli jatkuu virheellisen lyönnin jälkeisestä pelitilanteesta. Jos pelaaja pelaa tahallaan väärällä lyöntivuorolla, katsotaan se 6.16. Epäurheilijamaiseksi käyttäytymiseksi.

6.14 Kolme peräkkäistä virhettä

Jos pelaaja tekee kolme peräkkäistä virhettä ilman että välissä on laillinen lyönti, on kyseessä vakava virhe. Pelimuodoissa joissa yhdestä pelistä saa yhden pisteen, kuten ysipallossa, virheiden täytyy tapahtua yhden pelin aikana. Joissain pelimuodoissa, kuten kasipallossa, tämä sääntö ei ole voimassa.

Tuomarin on varoitettava lyöjää kun hänellä on kaksi peräkkäistä virhettä tehtynä lyöjän saapuessa pöydälle. Muutoin mahdollinen kolmas peräkkäisen virhe lasketaan vasta toiseksi peräkkäiseksi virheeksi.

6.15 Hidas pelaaminen

Jos tuomarin mielestä pelaaja pelaa liian hitaasti, hän voi neuvoa pelaajaa pelaamaan nopeammin. Jos pelaaja ei ala pelata nopeammin, tuomari voi alkaa kellottaa peliä (nk. shot clock), joka on tällöin voimassa molemmille pelaajille. Jos lyöjä ylittää lyönnissään turnauksen määräämän aikarajan, on kyseessä virhe ja tuomio on kyseisen pelimuodon mukainen rangaistus virheestä. (Sääntö 6.16 Epäurheilijamainen käyttäytyminen voi myös tulla kysymykseen.)

6.16 Epäurheilijamainen käyttäytyminen

Normaali rangaistus epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä on sama kuin vakavassa virheessä, mutta tuomari voi tuomita rangaistuksen oman harkintansa mukaan. Muita mahdollisia rangaistuksia ovat mm. varoitus; tavallinen virhe joka lasketaan yhdeksi mahdollisesta kolmen peräkkäisen virheen sarjasta; vakava virhe; pelin häviö; erän häviö; ottelun häviö; turnauksesta sulkeminen joka sisältää mahdollisesti myös palkintojen, pokaalien ja ranking –pisteiden eväämisen.

Epäurheilijamainen käyttäytyminen on mitä tahansa käyttäytymistä joka tuo lajille huonoa mainetta tai häiritsee tai muuttaa peliä siten, että tasapuolinen pelaaminen ei ole mahdollista. Se sisältää:

- a) vastustajan häiritseminen;
- b) pallojen liikuttaminen muuten kuin normaalilla lyönnillä;
- c) tahallinen kikkaaminen (miscue);
- d) pelin jatkaminen virheen ilmoittamisen tai pelin pysäyttämisen jälkeen;
- e) ottelun aikana harjoittelemisen;
- f) merkintöjen tekeminen pöytään;
- g) pelin viivyttäminen; ja
- h) välineiden asiaankuulumaton käyttö

Biljardiliigassa noudatetaan Suomen Biljardiliiton voimassa olevia sääntöjä.

www.biljardiliiga.net

BILJARDILIIGASSA MUKANA



HOTEL
SVEITSI



WWW.BILJARDILIIGA.NET